

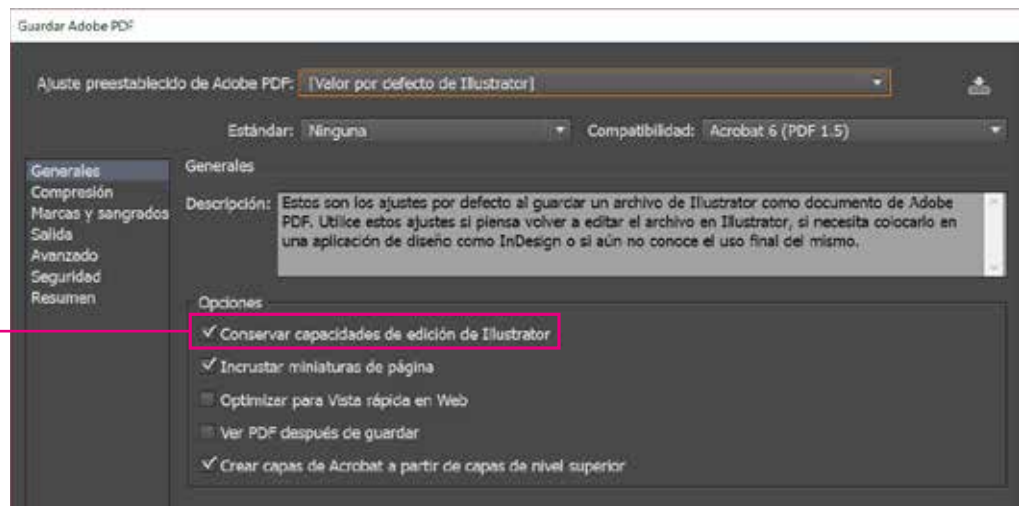
INSTRUCCIONES EXPOSITORES > Cubo de cartón personalizado

La siguiente información tiene como objetivo ayudarte a generar archivos de impresión de forma correcta. Si una vez leídas las instrucciones, continúas teniendo dudas, puedes consultar el apartado [FAQ](#) en www.oedim.es o solicitar la [Revisión de archivo](#) en la página de configuración de presupuesto.

FORMATO DE ARCHIVO

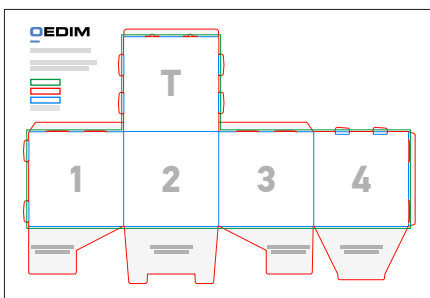
Por motivos de producción, los archivos de impresión de cubo de cartón personalizado deben remitirse en formato PDF sin contraseña. Recuerda mantener separadas las capas del documento activando la casilla [Conservar capacidades de edición de Illustrator](#) en el cuadro de diálogo Guardar Adobe PDF.

Guardar PDF manteniendo la separación de capas

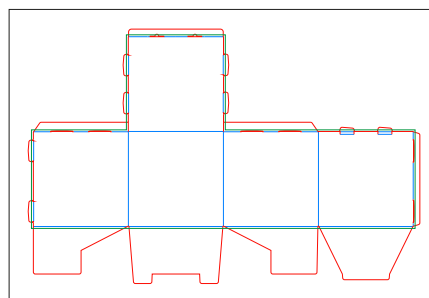


PLANTILLA

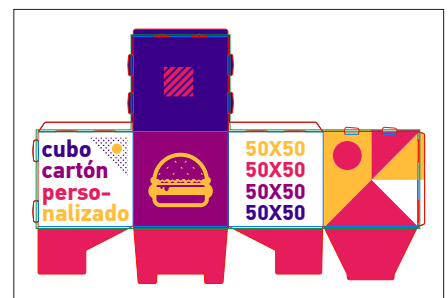
Para asegurarte de la correcta realización del arte final te recomendamos hacer uso de la plantilla suministrada en nuestro sitio web. [Descarga la plantilla](#) en tu dispositivo, a continuación [elimina las capas "Áreas no visibles" e "Instrucciones"](#) y mantén las capas "Corte", "Sangrado" y "Hendido". Trabaja en la capa "Gráfica" o en una nueva capa si lo deseas y, una vez finalizado tu diseño, verifica los aspectos más importantes y guarda el documento en PDF a escala 1:1, sin protección de contraseña.



Descarga la plantilla en tu dispositivo



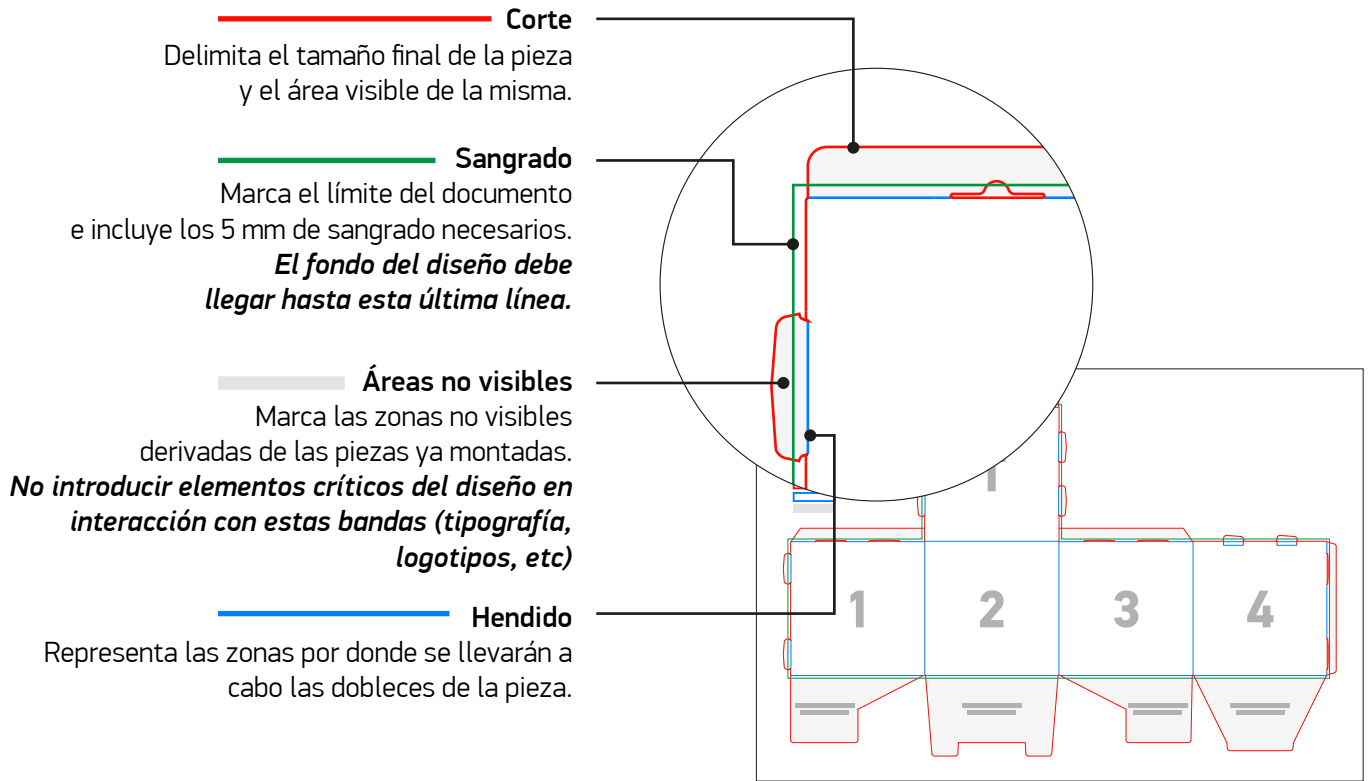
Borra la capa "Áreas no visibles" e "Instrucciones" y mantén las capas "Corte", "Sangrado" y "Hendido"



Introduce tu diseño en la capa "Gráfica" y guarda el archivo en formato PDF

- ✓ 100-150 ppp
- ✓ Texto trazado
- ✓ CMYK
- ✓ FOGRA 39
- ✓ Marcas de corte y pliegues
- ✗ Sangrado

La plantilla incluye un trazo de corte (color rojo) a escala 1:1 con 5 mm de sangrado a lo largo del perímetro de cada pieza (color verde) y unas bandas de color gris que indican las áreas no visibles. Ten en cuenta estas áreas y no introduzcas textos o elementos gráficos relevantes en interacción con ellas. Asimismo, en azul se indican las zonas donde se realizarán las hendiduras de la pieza.

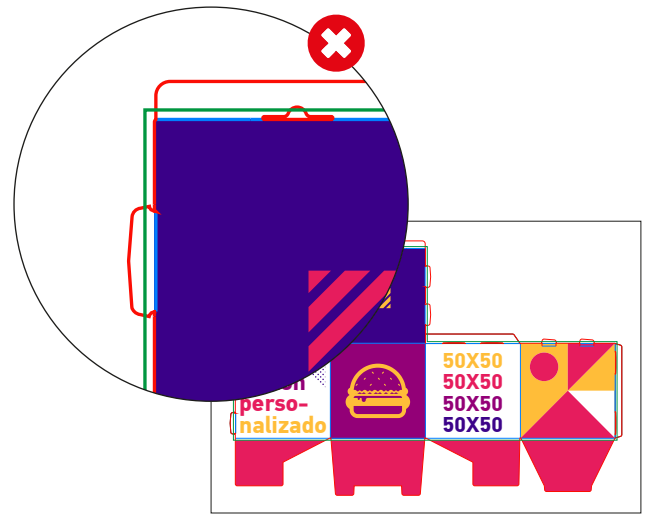
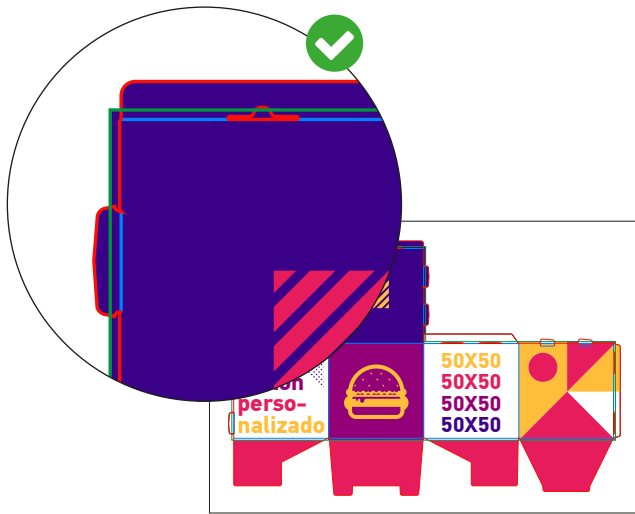


ALGUNOS ERRORES COMUNES

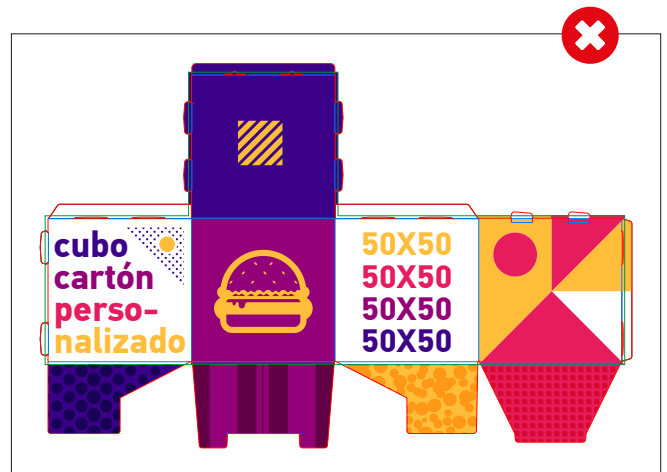
Mantén las capas “Corte”, “Sangrado” y “Hendido”. Elimina las capas “Instrucciones” y “Áreas no visibles”.



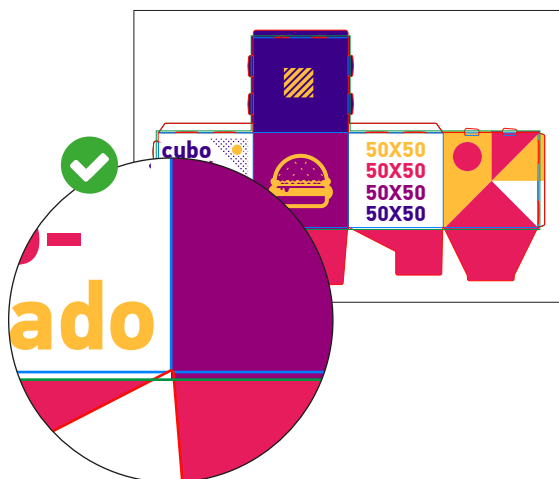
Tu gráfica debe llegar hasta la línea verde de sangrado, en caso contrario, la pieza final puede contener márgenes blancos no deseados.



La base del cubo debe ir rellena de un color sólido, no introduzcas en esta zona colores diferentes, texturas ni ningún otro elemento gráfico. .



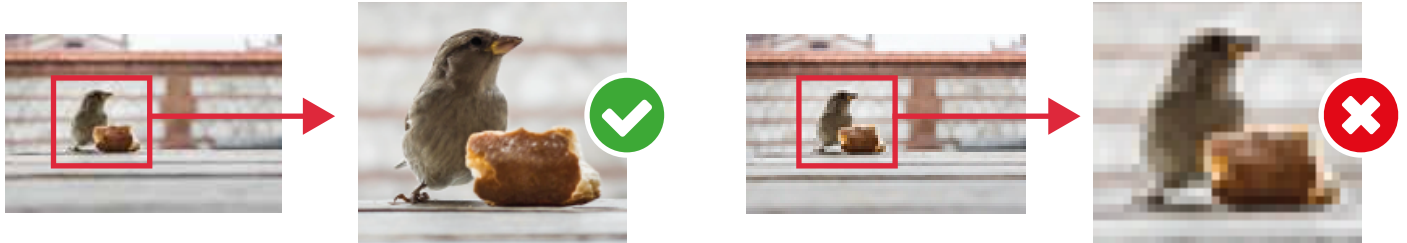
Evita la ubicación de textos en la zona de los hendicos a fin de obtener una pieza comunicativa clara y concisa.



OTROS CONSEJOS ÚTILES

RESOLUCIÓN Y ESCALA DEL DOCUMENTO

Para la impresión de piezas de hasta 3m de longitud por su parte más larga, la resolución óptima de un documento se sitúa entre los **100-150 ppp (píxeles/pulgada) a escala 1:1** (tamaño real) de la imagen final a imprimir. Para diseños superiores a 3m es suficiente una resolución de 100 ppp para lograr un buen resultado.



COLOR Y PERFIL ICC

El arte final debe ser enviado en **modo de color CMYK**. Un error común es remitir los archivos en RGB, un modo de color válido para pantallas pero no para impresión. Puedes modificar el modo de color de tus documentos a través de las siguientes rutas dependiendo del software empleado:

- Adobe Illustrator: Archivo > Modo de color del documento > Color CMYK
- Adobe Indesign: Edición > Espacio de fusión de transparencia > CMYK de documento
- Adobe Photoshop: Imagen > Modo > Color CMYK

Para asegurar la óptima reproducción de los colores* de tu diseño, es necesario asignar el perfil de color adecuado a tus documentos. OEDIM utiliza el **Perfil de color Coated FOGRA39 (ISO 12647-2:2004)**. Puedes asignar el perfil de color a tus documentos a través de la siguiente ruta:




- Adobe Illustrator / Indesign / Photoshop: Edición > Asignar perfil

Los archivos generados con perfil RGB se convertirán con este perfil de separación estándar.

**Debido a los procesos físico-químicos generados en los procesos de impresión, las tintas reaccionan de forma diferente dependiendo del soporte utilizado para la impresión. Ten en cuenta que, por ejemplo, algunos materiales absorben más tinta que otros. Por este motivo, y a pesar de contar con equipos de impresión de última tecnología, lamentablemente no podemos garantizar la reproducción exacta conforme a los colores mostrados en pantalla. Las desviaciones de color generadas por esta razón, no podrán ser motivo de reclamación.*

REFERENCIAS PANTONE

Si tu documento incluye elementos gráficos con referencias PANTONE, te recomendamos aplicar estos colores directamente desde la biblioteca PANTONE + Solid Coated del software empleado. A pesar de no utilizar tintas planas reales, el resultado impreso será sensiblemente más parecido al color deseado si este hace referencia a la fórmula original y no a su equivalencia CMYK. Puedes aplicar referencias directas a colores PANTONE a través de las siguientes rutas dependiendo del software empleado:

- Adobe Illustrator: En el panel Muestras, haz clic en el botón Menú Bibliotecas de muestras  y selecciona Libros de Color > PANTONE + Solid Coated
- Adobe Indesign: En el panel Muestras, haz clic en el menú desplegable  y selecciona Nueva muestra de color > Tipo de color: Tinta plana | Modo de color: PANTONE + Solid Coated
- Adobe Photoshop: En el panel Muestras, haz clic en el menú desplegable  y selecciona PANTONE + Solid Coated

Nota: Photoshop imprime tintas planas en placas CMYK (cuatricromía), de modo que el color resultante será la equivalencia CMYK más aproximada a la referencia PANTONE seleccionada. Para conseguir una referencia directa te recomendamos generar un documento PDF vectorial con Illustrator y rellenar los elementos gráficos deseados con referencias extraídas de la biblioteca PANTONE + Solid Coated.

CREACIÓN CORRECTA DE NEGROS

En ocasiones el color negro de una composición requiere una especial atención. Puedes conseguir un negro enriquecido utilizando los siguientes valores: CMYK 85/85/85/100. Estos valores son aptos tanto para elementos gráficos como para textos.

- Puedes configurar la apariencia de negro en Adobe Illustrator & Adobe Indesign a través de la siguiente ruta: Edición > Preferencias > Apariencia de Negro
- En Photoshop, puedes comprobar los valores del color situado bajo el puntero en la pestaña Información (Para visualizarla: Ventana > Información)



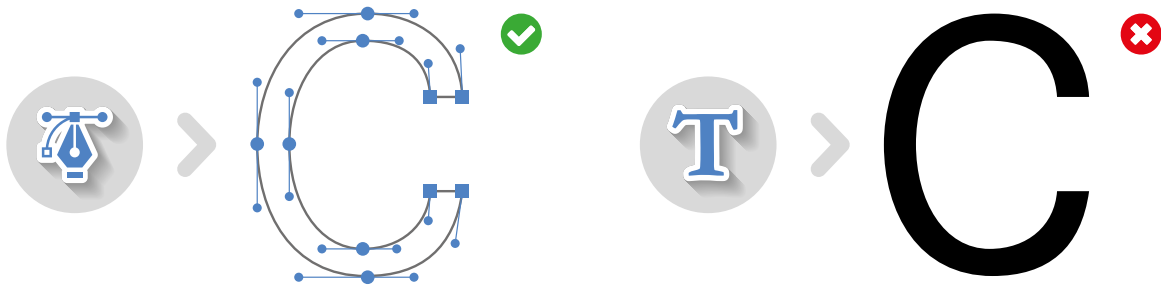
Ejemplo de negro 100K



Ejemplo de negro enriquecido

TEXTOS Y TIPOGRAFÍAS

Para asegurar la correcta reproducción de las familias tipográficas empleadas en tu diseño, es imprescindible convertir todos los **textos en trazados**. De esta forma, los contornos de texto convertidos pasan a ser trazados compuestos fijados dentro del documento, con lo que se evita que la fuente pueda sufrir cualquier tipo de modificación.



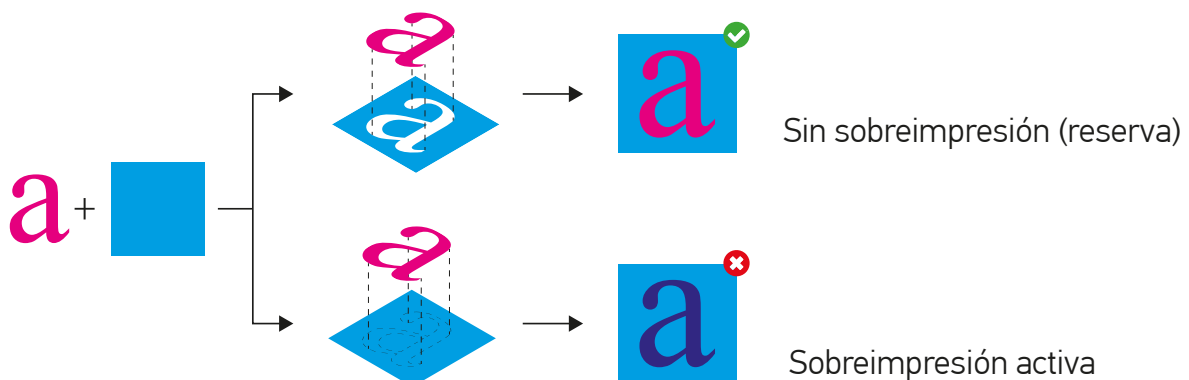
SOBREIMPRESIÓN / RESERVA

La Sobreimpresión consiste en la superposición de dos colores diferentes dentro de una zona común, dando como resultado la generación de un tercer color resultado de la mezcla de los dos anteriores. El fenómeno opuesto se denomina Reserva (no confundir con Reserva de blanco) y en él el color superior crea una cobertura gracias a la cual su impresión se realiza sobre una superficie "limpia" (en blanco) y adaptada a los contornos de su forma.

Por distintos motivos la opción sobreimprimir puede estar activada sin ser conscientes de ello, lo que puede dar lugar a resultados no deseados como la aparición de colores no previstos, el surgimiento de elementos escondidos detrás de una imagen e, incluso, la desaparición de textos que deberían ser visibles (debemos prestar especial atención a los textos blancos). Comprueba la configuración de Sobreimpresión de tus documentos a través de las siguientes rutas dependiendo del software empleado:

- Adobe Illustrator: Ventana > Atributos
- Adobe Indesign : Ventana > Salida > Atributos

Te recomendamos **desactivar** las opciones **Sobreimp. relleno & Sobreimp. trazo** a fin de evitar resultados inesperados



TRANSPARENCIA

Si tu documento contiene efectos de transparencia (como objetos con sombreado suave o degradados), [te recomendamos](#), una vez finalizado tu diseño, [rasterizar toda la ilustración sin las referencias de la plantilla](#) (líneas de corte, sangrados, etc) [y, a continuación, introducir la ilustración rasterizada en la capa “Gráfica” de la plantilla](#). De esta forma, se reduce la posibilidad de errores respecto de otros procesos de tratamiento de transparencias como el acoplado. Aunque el acoplado divide una ilustración transparente en zonas basadas en vectores y áreas rasterizadas, no podemos garantizar un efecto de “costura” (probablemente no deseado) donde coincidan rasterizados y vectores.

Para rasterizar tu diseño [te recomendamos usar el formato TIFF](#):

- Puedes exportar a formato TIFF directamente desde Adobe Illustrator y Adobe Photoshop: Archivo > Exportar > Seleccionar formato TIFF

Tras insertar tu gráfica completa en la capa “gráfica”, puedes guardar tu documento en PDF siguiendo las indicaciones propuestas al comienzo de estas instrucciones.